



仮想現実の創造

バーチャルリアリティにおける自己要求の現実化という可能性を WEB サイトにおける仮想空間の創造において提供する。製品販売、ゲーム、サービス、クーポン、チケット、音楽と映像の視聴など、仮想通貨における販売環境は、ひな型における店舗参加を提供し、仮想世界の創造を提案する。

アバターにおける参加は、いろいろな可能性をオープンソースにおいて開発提供したい。

新しい技術革新における可能性は、その現実化を行い、需要を求めたい。

デジタル空間における可能性は技術とアイデアにおける、可能性を現実化したい。

コミュニケーションツールとの連携など、新たな生活サービスとしても提案したい。